

ĐƠN VỊ CHỈ ĐẠO



ĐƠN VỊ TỔ CHỨC



ĐƠN VỊ ĐỒNG TỔ CHỨC



ĐƠN VỊ ĐỒNG HÀNH



ĐƠN VỊ TÀI TRỢ



CUỘC THI EDTECH VIETNAM 2021

1

THÔNG TIN TỔNG QUAN

- 1.1. Mục đích tổ chức
- 1.2. Ban tổ chức
- 1.3. Thành phần tham dự

2

FORMAT CÁC VÒNG THI

- 2.1. Vòng sơ khảo
- 2.2. Vòng bán kết
- 2.3. Vòng chung kết

3

HOẠT ĐỘNG CHÍNH TẠI CÁC VÒNG THI

- 3.1. Vòng sơ khảo
- 3.2. Vòng bán kết
- 3.3. Vòng chung kết

4

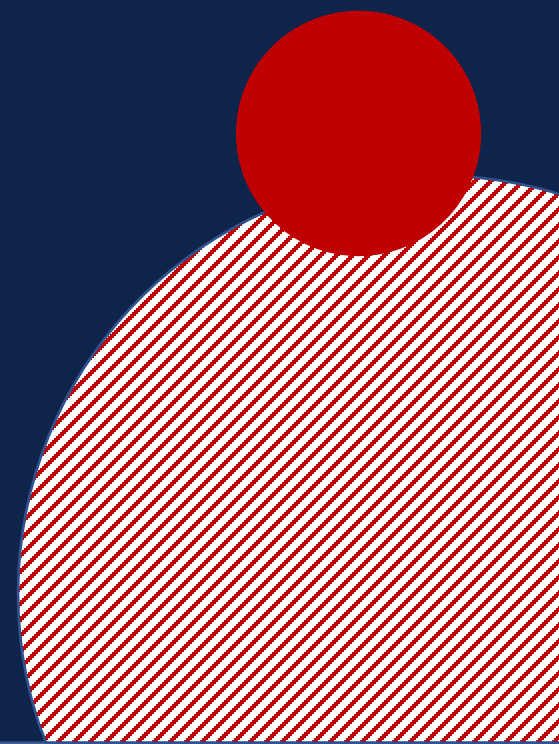
GIẢI THƯỞNG, THÔNG TIN LIÊN HỆ

- 4.1. Cơ cấu giải thưởng
- 4.2. Thông tin liên hệ



1

THÔNG TIN
TỔNG QUAN



1. THÔNG TIN TỔNG QUAN



MỤC ĐÍCH

- Phát hiện, hỗ trợ và tôn vinh các giải pháp công nghệ phát triển giáo dục - văn hóa - thể thao và Startups từ Trường đại học, đặc biệt là các giải pháp ứng dụng chuyển đổi số.
- Ươm tạo và phát triển các dự án tiềm năng có khả năng được hiện thực hóa với tinh thần thay đổi giáo dục Việt Nam và kiến tạo tương lai.
- Hỗ trợ các dự án sâu rộng, với phạm vi phủ sóng trên các phương tiện báo chí, tăng tính ứng dụng của các dự án với sự tư vấn của hội đồng chuyên gia có chuyên môn về chuyển đổi số và giáo dục.



QUY MÔ VÀ THỜI GIAN

- Quy mô: 100 dự án
- Thời gian: 05/06/2021 - 16/07/2021.



ĐỐI TƯỢNG THAM GIA

Startups Công nghệ giáo dục - văn hóa - thể thao và Startups từ Trường đại học



ĐỊA ĐIỂM

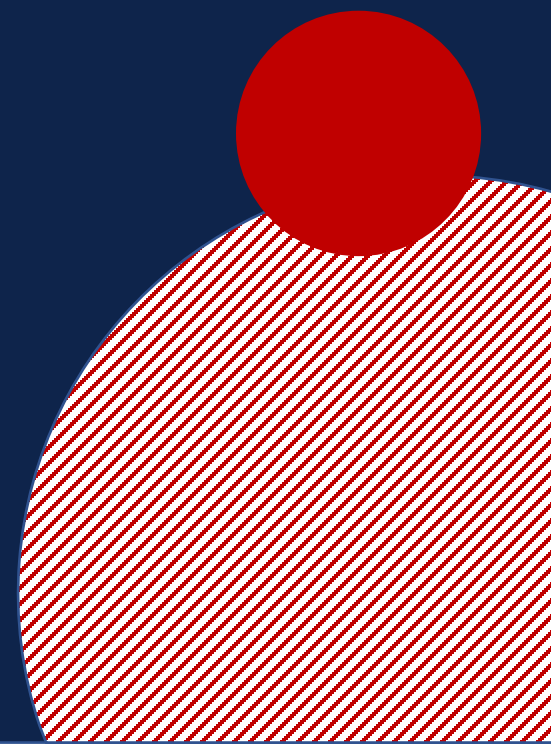
- Hình thức: Offline
- Địa điểm: Hà Nội



A thick red horizontal bar on the left side of the slide, with a small red circle positioned above the top curve of the number '2'.

2

FORMAT 
CHƯƠNG TRÌNH



1. VÒNG SƠ KHẢO

ƯỚM TẠO: 05/06 - 21/06



THỜI GIAN

- 05/06 - 19/06: Mở đơn đăng kí, thu hồ sơ và phân nhóm, phân loại.
- 20/06 - 21/06: Sơ loại, tổng hợp top 30 vào vòng bán kết.



ĐỐI TƯỢNG

Các startup, các nhóm nghiên cứu có giải pháp về công nghệ giáo dục (Đội chơi tham gia tối đa 5 người, trong đó bầu một người làm nhóm trưởng để liên lạc chính).



HOẠT ĐỘNG THỰC HIỆN

Nộp ý tưởng (Ý tưởng, Sản phẩm mẫu)

Lưu ý: Startup nộp qua form online, nhóm nghiên cứu nộp qua kênh viện online-offline.



LỢI ÍCH THAM GIA

Top 5 chung cuộc sẽ có cơ hội kết nối, matching với cố vấn, nhà đầu tư và free gian hàng tại ngày hội Edtech cùng các giải thưởng khác.



HỢP TÁC

Hợp tác với các khoa viện đề xuất giải pháp công nghệ tiềm năng, ngoài ra sẵn lòng top chung cuộc các cuộc thi khởi nghiệp được tuyển thẳng vào bán kết.



2. BÁN KẾT

KHỞI TẠO: 22/06 - 01/07



THỜI GIAN

- 22/06: Gặp mặt đội thi online
- 27/06: Pitching + sản phẩm phục vụ triển lãm, công bố top 5
- 28/06: Triển lãm
- 01/07: Hợp báo ra mắt top 5



ĐỐI TƯỢNG

30 nhóm/ startup tham gia pitching (có thể chia 2 ca).



HOẠT ĐỘNG THỰC HIỆN

Yêu cầu chuẩn bị Business Model canvas, MVP, Slide giới thiệu,...



LỢI ÍCH THAM GIA

Lựa chọn top 5 chung cuộc.



HỢP TÁC

Phối hợp với doanh nghiệp và các viện/ trường để mời giám khảo phù hợp.



3. CHUNG KẾT

KIẾN TẠO: 28/06 - 16/07



THỜI GIAN

- 29/06 - 15/07: Làm việc với các chuyên gia và hoàn thiện sản phẩm.
- 13/07: Nộp đề án, slide.
- 14/07: Tổng hợp các sản phẩm kỹ thuật cho chung kết.
- 16/07: Chung kết offline.



ĐỐI TƯỢNG

Top 5 nhóm/ startup.



HOẠT ĐỘNG THỰC HIỆN

Lên kế hoạch chi tiết chương trình.



LỢI ÍCH THAM GIA

Cơ hội kết nối với các chuyên gia, tham gia ương tạo, nhận gói hỗ trợ truyền thông thương hiệu của VSTV.



HỢP TÁC

Kết hợp với các đối tác, nhà tài trợ và nhờ hỗ trợ truyền thông.





3

**HOẠT ĐỘNG CHÍNH
TẠI CÁC VÒNG THI**



VÒNG 1: ƯƠM TẠO

- Các startups nộp hồ sơ online.
- Các đề án sẽ nộp qua kênh các viện/ trường.
- Quy mô: 100 dự án.



VÒNG 2: KHỞI TẠO

- Tổ chức pitching day cho vòng bán kết để chọn ra top 5, yêu cầu có tối thiểu 5 giám khảo chấm, xây dựng một bộ tiêu chí đánh giá/ bảng điểm phù hợp với mục tiêu của chương trình.

Note: Trong trường hợp thiếu thời gian, các đội tự quay video pitching và gửi về cho Team đối ngoại. Video sẽ được up lên fanpage để bình chọn, đồng thời được gửi cho Hội đồng để chấm điểm.



VÒNG 3: KIẾN TẠO

Hoạt động tư vấn hỗ trợ từ các chuyên gia

- Top 5 đội thi vượt qua vòng bán kết sẽ được cố vấn cho đến khi chung kết diễn ra. Các mentor của các nhóm startup và dự án sẽ là các giám khảo tham gia chấm điểm cho vòng bán kết, phù hợp, đảm bảo sự đồng đều về năng lực chuyên môn lẫn kỹ năng cố vấn.

Gian hàng triển lãm cho các đội thi

- Các đội lọt vào vòng chung kết sẽ được free một gian hàng tại ngày hội để quảng bá cho dự án của mình. Song song với đó, sẽ có một phần mini game nho nhỏ khi một đội được bình chọn nhiều nhất tại ngày hội thông qua tem phiếu BTC phát sẵn, sẽ được cộng 10 điểm vào vòng chung kết.



Đêm Chung kết

- Trong sự kiện chung kết, yêu cầu có 2 Hội đồng đánh giá với trọng số điểm khác nhau, bao gồm:
 - (1) hội đồng chuyên môn
 - (2) hội đồng đầu tư



4



GIẢI THƯỞNG,
THÔNG TIN LIÊN HỆ



CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG

01 quán quân Ngôi sao khởi nghiệp Edtech sẽ nhận giải thưởng tiền mặt trị giá 70 triệu đồng.

01 quán quân ngôi sao khởi nghiệp Unitech (dự án từ trường đại học) sẽ nhận giải thưởng tiền mặt trị giá 70 triệu đồng.

01 quán quân ngôi sao khởi nghiệp Unitech (dự án từ trường đại học) sẽ nhận giải thưởng tiền mặt trị giá 70 triệu đồng.

01 giải thưởng ý tưởng sáng tạo trị giá 70 triệu đồng.

4 đội giải nhì sẽ nhận được chương trình ươm tạo tại Vườn ươm doanh nhân trẻ Bách Khoa.

Đại diện làng Edtech tham dự cuộc thi TECHFEST Việt Nam 2021

Startups tiềm năng sẽ tham gia mạng lưới khởi nghiệp với mô hình “tam giác khởi nghiệp” gồm 3 trụ cột, trong đó Singapore cung cấp nguồn lực tài chính, Thái Lan cung cấp thị trường và Việt Nam ươm tạo khởi nghiệp và cung cấp Startups tiềm năng.

THÔNG TIN LIÊN HỆ



- Ông Lê Toàn Thắng - Phó Giám đốc Trung tâm Hỗ trợ Khởi nghiệp Quốc gia, Trưởng ban tổ chức “**CUỘC THI TÌM KIẾM NGÔI SAO KHỞI NGHIỆP SÁNG TẠO – EDTECH VIETNAM 2021**”
- SĐT: 0913.759.986



- Ông Nguyễn Hữu Long - Điều phối Cuộc thi.
SĐT: 0763.082.999.



- Thư điện tử liên hệ Ban tổ chức Ngày hội: edtechvietnam.2021@gmail.com.

ĐƠN VỊ CHỈ ĐẠO



ĐƠN VỊ TỔ CHỨC



ĐƠN VỊ ĐỒNG TỔ CHỨC



ĐƠN VỊ ĐỒNG HÀNH



ĐƠN VỊ TÀI TRỢ



**Trân trọng
cảm ơn!**